

Krzyżówka 05 z informatyki

autor: Waław Walas

Krzyżówka tematyczna z informatyki przeznaczona jest dla starszych gimnazjalistów. Może być wykorzystana także przez uczniów szkół ponadgimnazjalnych i miłośników informatyki w każdym wieku. Oprócz prostych haseł zawiera także hasła trudniejsze, które dopingują uczniów do poszerzenia swojej wiedzy na tematy związane z informatyką.

Krzyżówka do rozwiązywania może być wydrukowana (str. 2) lub rozwiązywana w postaci elektronicznej (tabela w edytorze tekstu)

Krzyżówka 05 tematyczna z informatyki

1		2		3		4
5				6		
		7				
8	9			10	11	
			12			
13						

POZIOMO

2. Standard określający maksymalną rozdzielczość obrazu 640x480 pikseli i 256 kolorów;
5. Norma dotycząca ergonomii pracy, w szczególności norma emisyjna i energetyczna monitorów;
6. 24-pinowe złącze monitorowe służące do przesyłania sygnału cyfrowego z komputera do monitora LCD;
7. Tryb wstawiania znaku w edytorze tekstu;
8. Rozbudowany, skryptowy język programowania służący do tworzenia interaktywnych serwisów WWW;
10. Plik, w którym zapisywane są zarejestrowane przez system operacyjny wydarzenia;
13. Zwiastun gry komputerowej, krótki film zmontowany z fragmentów gry;

PIONOWO

1. Protokół przeznaczony do transferu dokumentów hipertekstowych (html);
2. Technologia umożliwiająca przesyłanie głosu za pomocą łączy internetowych, popularnie nazywana telefonią internetową;
3. Asymetryczna cyfrowa linia abonencka, łączy umożliwiające bardzo szybkie połączenie z Internetem przy pomocy zwykłej linii telefonicznej;
4. Program sprawdzający połączenie z innym komputerem wpiętym w sieć, stosowany do diagnozowania połączeń i określania miejsca, gdzie występują problemy z łącznością;
9. Jednostka miary częstotliwości zegara, który wyznacza cykl pracy komputera
11. Duży polski portal internetowy;
12. Format pliku graficznego powszechnie używanego w Internecie;

Krzyżówka 05 tematyczna z informatyki z rozwiązaniem

1 H		2 V	G	3 A		4 P
5 T	C	O		6 D	N	I
T		7 I	N	S		N
8 P	9 H	P		10 L	11 O	G
	E		12 G		N	
13 T	R	A	I	L	E	R
	C		F		T	

POZIOMO

2. Standard określający maksymalną rozdzielczość obrazu 640x480 pikseli i 256 kolorów;
5. Norma dotycząca ergonomii pracy, w szczególności norma emisyjna i energetyczna monitorów;
6. 24-pinowe złącze monitorowe służące do przesyłania sygnału cyfrowego z komputera do monitora LCD;
7. Tryb wstawiania znaku w edytorze tekstu;
8. Rozbudowany, skryptowy język programowania służący do tworzenia interaktywnych serwisów WWW;
10. Plik, w którym zapisywane są zarejestrowane przez system operacyjny wydarzenia;
13. Zwiastun gry komputerowej, krótki film zmontowany z fragmentów gry

PIONOWO

1. Protokół przeznaczony do transferu dokumentów hipertekstowych (html);
2. Technologia umożliwiająca przesyłanie głosu za pomocą łączy internetowych, popularnie nazywana telefonią internetową;
3. Asymetryczna cyfrowa linia abonencka, łącze umożliwiające bardzo szybkie połączenie z Internetem przy pomocy zwykłej linii telefonicznej;
4. Program sprawdzający połączenie z innym komputerem wpiętym w sieć, stosowany do diagnozowania połączeń i określania miejsca, gdzie występują problemy z łącznością;
9. Jednostka miary częstotliwości zegara, który wyznacza cykl pracy komputera
11. Duży polski portal internetowy;
12. Format pliku graficznego powszechnie używanego w Internecie;